



Finansowane przez Unię Europejską

**Regulamin rekrutacji i uczestnictwa w projekcie pod tytułem
„Cyfrowa edukacja - szkolenia nauczycieli ZSPS w Poznaniu”,
nr projektu 2024-1-PL01-KA122-SCH-000201170
realizowanym przez Zespół Szkół Przemysłu Spożywczego im. J.J. Śniadeckich
w Poznaniu**

§1

Postanowienia ogólne

1. Projekt **2024-1-PL01-KA122-SCH-000201170** (zwany dalej „Projektem”) jest współfinansowany przez Unię Europejską w ramach środków programu Erasmus+.
2. Projekt zakłada udział nauczycieli **Zespołu Szkół Przemysłu Spożywczego im. J.J. Śniadeckich w Poznaniu**, którzy zechcą uczestniczyć w siedmiodniowym kursie szkoleniowym w Bolonii (Włochy) oraz na Teneryfie (Hiszpania).
3. Realizatorem Projektu jest **Zespół Szkół Przemysłu Spożywczego im. J.J. Śniadeckich w Poznaniu**.
4. Projekt realizowany jest od **31.12.2024 do 30.06.2026** roku.

§ 2

Uczestnicy projektu

1. Kandydaci, którzy chcą uczestniczyć w działaniach realizowanych w ramach Projektu, muszą spełniać wszystkie niżej wymienione warunki formalne:
 - a) być nauczycielem zatrudnionym w **Zespole Szkół Przemysłu Spożywczego im. J.J. Śniadeckich w Poznaniu**;
 - b) zadeklarować gotowość do udziału w całym projekcie, obejmującym:
 - fazę przygotowawczą poprzedzającą wyjazd,
 - mobilność zagraniczną,
 - działania następcze (wdrażanie i upowszechnianie rezultatów).
2. W ramach projektu nr **2024-1-PL01-KA122-SCH-000201170** uczestnik może wziąć udział tylko jeden raz. W sytuacji gdyby uczestnik brał wcześniej udział w innym projekcie dotyczącym międzynarodowych praktyk zawodowych, realizowanym z programu Erasmus+ lub POWERVET obowiązany jest do poinformowania szkoły o tym fakcie na piśmie w celu weryfikacji możliwości objęcia go wsparciem w ramach niniejszego Projektu. Niniejszy punkt dotyczy również udziału w projekcie realizowanym w ramach np. innej szkoły zawodowej, centrum kształcenia zawodowego, izb rzemieślniczych, itp. Uczestnik ma prawo zgłosić akces wyłącznie na jeden kurs szkoleniowy zaproponowany w ramach projektu.

§ 3

Cel i założenia projektu

1. Celem głównym projektu jest aktualizacja wiedzy i ciągły rozwój kluczowych kompetencji technologii informacyjno-komunikacyjnej przez nauczycieli Zespołu Szkół Przemysłu Spożywczego w Poznaniu, modernizacja kształcenia zawodowego przez wprowadzenie europejskiego planu rozwoju szkoły poprzez udział nauczycieli w zmodernizowanych i zaktualizowanych do współczesnych wymagań rynku pracy programów szkoleń dla nauczycieli oraz wprowadzenie do szkoły nowoczesnego sprzętu informatycznego i telekomunikacyjnego oraz wykorzystanie go do wspierania efektywnych metod nauczania przy użyciu nowoczesnych narzędzi edukacyjnych.
2. Cele szczegółowe:
 - a) Rozwój kompetencji zawodowych (twardych i miękkich).
 - b) Rozwój kompetencji językowych nauczycieli ZSPS, przy wykorzystaniu narzędzi cyfrowych i alternatywnych metod nauczania poprzez udział w międzynarodowych kursach szkoleniowych.



Finansowane przez Unię Europejską

- c) Nabycie kompetencji przez nauczycieli ZSPS w zakresie wykorzystania jako narzędzi naukowych nowych technologii, aplikacji, mediów społecznościowych oraz game-based learning w regularnej pracy szkoły.
- d) Poszerzenie kompetencji nauczania na odległość (e-learning) i wykorzystanie pracy cyfrowej podczas nauczania stacjonarnego – nauczanie hybrydowe.
- e) Podniesienie atrakcyjności nauczania, wprowadzenie innowacji pedagogicznych, merytorycznych, organizacyjnych.

§ 4

Zakres i organizacja wsparcia

- 1. W ramach Projektu uczestnicy będą mogli odbyć międzynarodowy kurs szkoleniowy w Bolonii (Włochy) oraz na Teneryfie (Hiszpania)

Kursy szkoleniowe odbywać się będą według poniższego harmonogramu :

- a) *Teaching languages in the digital era: the best apps, AI tools and ICT solutions for learning languages - Tenerife 30/03/2025 - 05/04/2025;*
 - b) *Discover the best apps and tools for e-learning, distance learning and web design - Tenerife 27/04/2025 - 03/05/2025;*
 - c) *Making the most of new technologies, apps and social media in the classroom - Bologna 19/10/2025 - 25/10/2025;*
 - d) *Discover the power of Game Based Learning and Gamification in education Innovative Teaching Methods - Bologna 16/11/2025 - 22/11/2025.*
- 2. W organizacji szkolenia pośredniczyć będzie organizacja partnerska: Erasmus Learning Academy SRL (Włochy) oraz Erasmus Learning Academy SL (Hiszpania).
 - 3. W ramach Projektu, Uczestnikom pokryte zostaną koszty: podróży, zakwaterowania, wyżywienia, ubezpieczenia oraz koszty szkolenia.

§ 5

Rekrutacja

- 1. O udziale w projekcie decydować będzie znajomość języka angielskiego minimum na poziomie średniozaawansowanym oraz liczba punktów rekrutacyjnych.
 - 2. Punkty rekrutacyjne przyznane zostaną w ramach następujących kryteriów:
 - a. motywacja do wzięcia udziału w projekcie (0-10pkt),
 - b. działalność pozalekcyjna, tj. prowadzenie kół zainteresowań oraz zajęć dodatkowych (0-10pkt),
 - c. działania podejmowane w ramach podnoszenia kwalifikacji (0-10pkt)
 - d. działalność na rzecz szkoły (0-10pkt)
 - e. współpraca z instytucjami zewnętrznymi wpływająca na podniesienie jakości szkoły (0-10pkt)
 - f. realizowanie powierzonych funkcji lub innych zadań powierzonych przez dyrektora szkoły (0-10pkt)
 - g. test językowy (0-40pkt)
- Po zakończonej rekrutacji zostaną stworzone dwie listy: lista rankingowa i lista rezerwowa.
- 3. Zadeklarowanie przez uczestnika chęci udziału w Projekcie skutkuje umieszczeniem go na liście kandydatów.
 - 4. Miejsca na listach kandydatów do projektu będą przyznawane wg największej liczby punktów rekrutacyjnych i one zostaną uczestnikami Projektu. Pozostałe osoby zostaną zakwalifikowane na listy rezerwowe. Miejsca na liście rezerwowej będą zależne od uzyskanej liczby punktów rekrutacyjnych.
 - 5. Skład Komisji Rekrutacyjnej:
Zuzanna Szymt – dyrektor szkoły, nauczyciel przedmiotów zawodowych
Magdalena Matylla-Domaniecka – wicedyrektor szkoły ds. zawodowych, nauczyciel przedmiotów zawodowych
Marcin Nadachewicz – wicedyrektor szkoły ds. dydaktycznych, nauczyciel języka angielskiego
Magdalena Zagrodzka – nauczyciel języka polskiego
Ewa Łukaszewska – nauczyciel języka polskiego i języka angielskiego.
 - 6. Dokumenty aplikacyjne znaleźć można na stronie internetowej Szkoły oraz w sekretariacie.
Zgłoszenia udziału w Projekcie można składać w sekretariacie w ustalonym terminie.



Finansowane przez Unię Europejską

7. W celu dokonania zgłoszenia należy dostarczyć prawidłowo wypełnione i podpisane dokumenty:

a) **formularz zgłoszeniowy;**

b) **niniejszy regulamin uczestnictwa** w Projekcie zawierający własnoręcznie podpisane przez Uczestnika oświadczenie o zapoznaniu się z jego treścią i zaakceptowaniu warunków uczestnictwa w Projekcie.

8. Każdemu uczestnikowi przysługuje możliwość odwołania się od decyzji Komisji Rekrutacyjnej. Procedurę odwoławczą należy rozpocząć do 7 dni od podania wyników rekrutacji. Odwołanie należy złożyć w formie pisemnej wraz z uzasadnieniem do Przewodniczącego Komisji Rekrutacyjnej. Komisja Rekrutacyjna rozpatrzy odwołania w ciągu 3 dni, a jej decyzja będzie miała charakter ostateczny.

§ 6

Prawa i obowiązki uczestnika

1. Uczestnikiem projektu zostaje osoba znajdująca się na podstawowej liście uczestnictwa (zgodnie z zasadami rekrutacji).

2. Uczestnik zakwalifikowany do udziału w Projekcie i zamierzający wziąć w nim udział zobowiązany jest do zawarcia Umowy pomiędzy organizacją wysyłającą a uczestnikiem mobilności w terminie wskazanym przez Dyrektora Szkoły.

3. Uczestnik ma prawo do:

- a. nieodpłatnego udziału w Projekcie,
- b. otrzymania certyfikatu uczestnictwa udziału w szkoleniu.

4. Uczestnik Projektu zobowiązany jest do:

- a) punktualnego i aktywnego uczestnictwa w działaniach realizowanych w ramach Projektu,
- b) wypełnienia testu językowego-poziomującego przed wyjazdem,
- c) realizowania celów i założeń Projektu,
- d) zbierania dokumentacji zdjęciowej, sprawozdania z przebiegu szkolenia,
- e) złożenia raportu uczestnika po zakończeniu mobilności,
- f) przygotowania materiałów upowszechniających,
- g) udziału w działaniach następnych,
- h) dzielenia się nabytą wiedzą i kompetencjami.

w szczególności:

- a) przygotowania sprawozdania oraz prezentacji zdobytej wiedzy podczas posiedzenia Rady Pedagogicznej,
- b) przeprowadzenia szkolenia w formie warsztatów z aplikacji, platform internetowych oraz narzędzi cyfrowych wspierających naukę języka obcego dla nauczycieli przedmiotów obcych,
- c) opracowanie programu lekcji w formie gry przy wykorzystaniu narzędzi grywalizacji przez nauczycieli, którzy wzięli udział w przypisanym kursie,
- d) stworzenie Poradnika dla całej kadry pedagogicznej pt. „Jak wykorzystać grywalizację podczas nauki konwencjonalnej.”
- e) stworzenie cyklu 3 lekcji w formie video oraz zamieszczenie materiałów na stornie internetowej szkoły.

5. Za ewentualne szkody – zniszczenie sprzętu należącego do osób trzecich lub będących własnością ośrodka noclegowego lub organizacji, w którym będzie realizowane szkolenie odpowiada uczestnik.

§ 7

Działania w związku z pandemią COVID-19

1. W przypadku ustanowienia wymogów związanych z wirusem COVID-19 (m. in. dotyczące testów wykrywających COVID-19, szczepień itp.), Uczestnik, który zdecyduje się na wzięcie udziału w projekcie, będzie zobowiązany do poddania się wszystkim ogólnym procedurom.

§ 8

Rezygnacja z udziału w Projekcie

1. Uczestnik może zrezygnować z udziału w Projekcie, w ciągu 3 dni od daty otrzymania informacji o zakwalifikowaniu go do udziału w Projekcie. Rezygnację należy złożyć w formie pisemnej Przewodniczącemu



Finansowane przez Unię Europejską

Komisji Rekrutacyjnej. Na powstałe, w ten sposób, wolne miejsce zostanie zakwalifikowana osoba z listy rezerwowej.

2. W przypadku rezygnacji Uczestnika, po upływie terminu określonego w & 8 p.1, jest on zobowiązany do pokrycia wszystkich kosztów powstałych w związku z jego uczestnictwem.

§ 9

Przetwarzanie danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych uczestnika projektu jest: Zespół Szkół Przemysłu Spożywczego im. J.J. Śniadeckich w Poznaniu, ulica Warzywna 19, 61-658 Poznań, e-mail: iod6_oswiata@um.poznan.pl
2. Dane osobowe przetwarzane będą w celu realizacji projektu oraz wymogów nałożonych na beneficjenta w związku z jego wykonaniem, tj. potwierdzenia kwalifikowalności wydatków, udzielenia wsparcia, monitoringu, ewaluacji, kontroli, audytu i sprawozdawczości oraz działań informacyjno-promocyjnych w ramach Programu Erasmus+.
3. Dane będą przetwarzane zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych).
4. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale jest warunkiem koniecznym do przystąpienia i udziału w projekcie **2024-1-PL01-KA122-SCH-000201170**.
5. Dane osobowe będą przechowywane przez okres 5 lat liczonych od daty zakończenia realizacji umowy finansowej podpisanej przez szkołę z Narodową Agencją.
6. Dane osobowe prześlemy podmiotom krajowym zaangażowanym w realizację projektu (w szczególności: podmioty prowadzące działalność gospodarczą w branży ubezpieczeniowej, biura podróży), FRSE, Komisji Europejskiej, a także zagranicznym organizacjom partnerskim (organizacje pośredniczące – partnerzy zagraniczni, potencjalne firmy przyjmujące).
7. W każdym czasie można cofnąć zgodę, kontaktując się z nami pod adresem e-mail iod6_oswiata@um.poznan.pl. Cofnięcie zgody pozostaje bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
8. Uczestnik projektu prawo dostępu do swoich danych, w tym uzyskania ich kopii, sprostowania danych oraz uzupełnienia.
9. W razie pytań uczestnik projektu może skontaktować się z naszym Inspektorem Ochrony Danych pod adresem e-mail iod6_oswiata@um.poznan.pl.

§ 10

Postanowienia końcowe

1. Szkoła zastrzega sobie prawo zmiany regulaminu w sytuacji zmiany wytycznych, warunków realizacji Projektu lub innych dokumentów.
2. Podczas realizacji Projektu szkoła może stosować odstępstwa od powyższego regulaminu, jeżeli realizacja przedmiotowych postanowień staje się niemożliwa lub wymaga tego skuteczna realizacja Projektu.
3. Aktualna treść regulaminu dostępna jest na stronie internetowej szkoły.
4. Niniejszy Regulamin obowiązuje od dnia 01.01.2025 rok.

Oświadczam, że zapoznałem/am się z treścią Regulaminu uczestnictwa w Projekcie oraz akceptuję zawarte w nim warunki.

.....
Miejsce, data

.....
Podpis Uczestnika/Uczestniczki